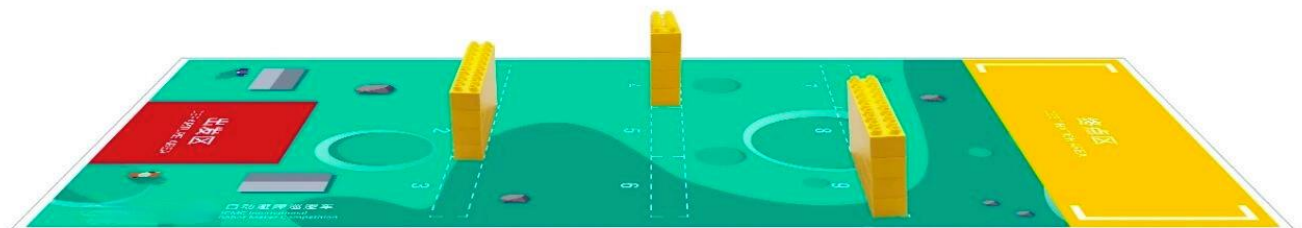
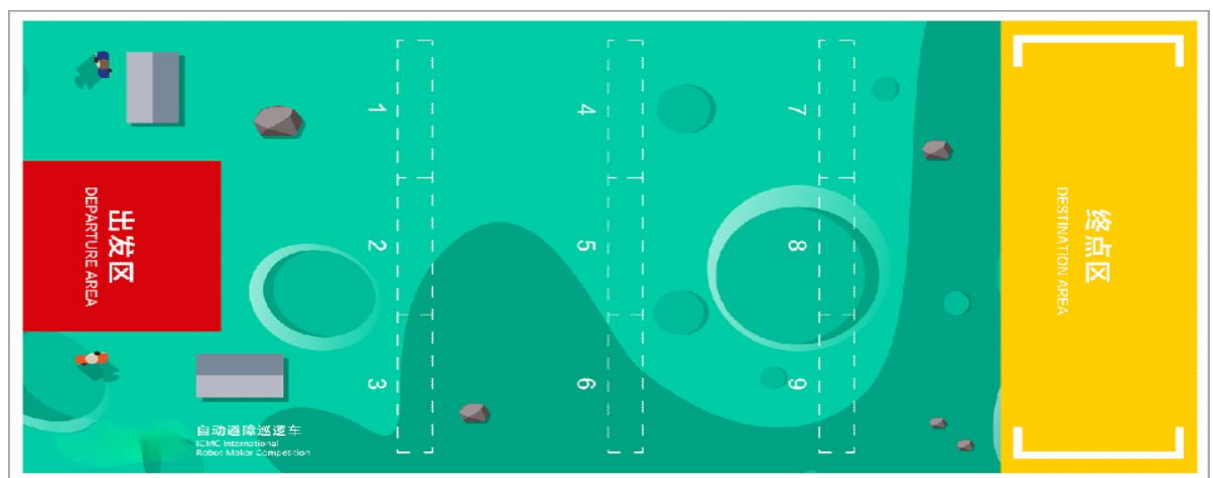


自动避障小车个人赛规则

参赛人员：小学 1-6 年级

任务背景：

大气环境恶劣，在山坡经常产生山体滑坡，请设计一个自动避障巡逻车，能自动勘察矿区的山体情况。





任务说明：

现场进行独立搭建和编程，让避障车前进，并在行进过程中避开三个障碍物最终进入终点区域。

材料范围：

所用零件及编程设备自带，零件可以参考乐高 Wedo2.0 零件表。

评分总则：

比赛总限时 15 分钟，基础搭建完成得 50 分，每用时超过 1 秒钟扣 1 分，避障车成功开入最终终点区域加 100 分。

评分细则：

1、选手须自带编程设备及所需零件，现场完全独立完成搭建和编程，主机、软件中无相关程序，不得使用我的模块、导入模块等。

2、零件可以参考乐高 Wedo2.0 零件表，但不限于一套。出发前装置投影不得超出出发区范围，否则本次任务不得分。

3、比赛现场的三个障碍物在选手搭建以及编程完成后选手自行抽签，并按照抽签结果自行摆放障碍物，然后启动车辆。避障车行进到达终点加 100 任务分（若途中每直接或间接撞到一处障碍物则扣除 10 分，直至 0 分）。如车辆未完全进入终点区域，则本次任务分为 0 分。

4、每位选手有两次抽签进行任务的机会，用完后比赛结束。每位选手抽签前可以不限次数利用障碍物调试程序，但是抽签后只能更改程序一次，否则视为放弃一次任务机会。抽签完成后，选手在本次任务过程中不得修改程序，但是

可以调整车辆尝试多次出发，取得分高的一次为有效任务分。

5、抽签决定障碍物位置仅包括下面 6 种组合：

1-5-9； 1-6-8； 2-4-9； 2-6-7； 3-5-7； 3-4-8

6、选手在任务开始后，车辆投影未完全进入终点区域前触碰车辆，则本次出发任务分无效。

7、选手不可以通过无线装置或编程设备遥控避障车，否则本次出发任务分无效。

8、场地位于 52cm(± 3 cm)赛纸上，选手所带积木零件必须处于完全松散状态。全程计时不停止，任务环节满分完成或选手自身决定结束比赛，或总限时用完时，计时停止。

9、最终得分相同的选手，以用时时间更短的选手排名优先。

选手

自动避障小车评分表				
选手姓名：_____		编号_____		比赛日期 _____
评分类别	评分指标	指标含义与说明		得分
作品内容 30 分	作品结构（30 分）	模型整体设计是否合理。模型稳定，没有零件掉落。（零件掉落一个-5 分）		
	机械传动（20 分）	模型是否具有传动结构，程序能否驱动模型 （无传动装置-10 分） （无法驱动模型-10 分）		
	评分指标	任务	第一次得分	第二次得分
任务（100 分）	成功避开障碍物 1 前进道下一区域	30 分		
	成功避开障碍物 2 前进道下一区域	30 分		
	成功避开障碍物 3 前进道下一区域	30 分		
	车辆完全进入终点区域	10 分		
扣分点	车辆途中每直接或间接撞到一处障碍物则扣除 10 分，直至 0 分	-10 分/次		
总分				

任务时间	
------	--